

Digital culture & education

Examples of museum practice in Flanders



Hildegarde Van Genechten - 2016, 13th of May



*Something to think about:
What's your favorite digital museum tool?*



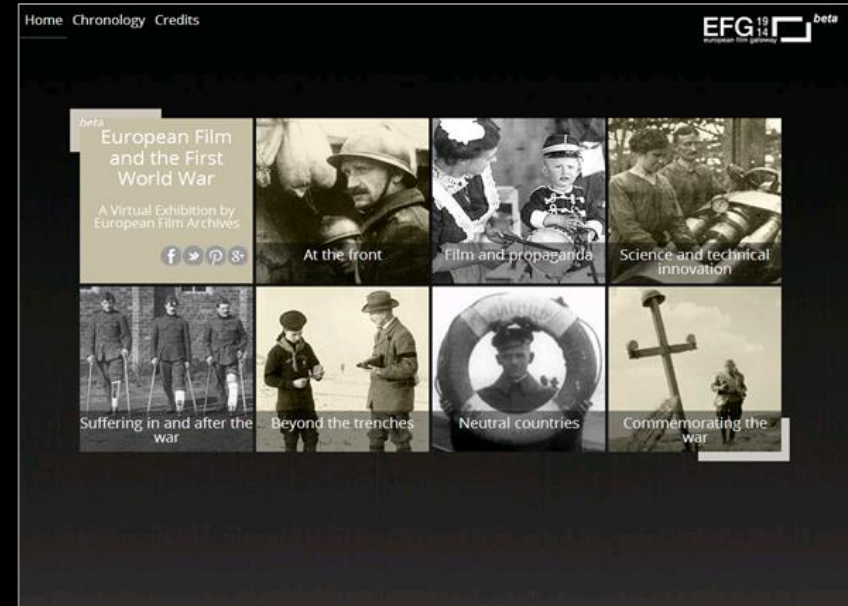
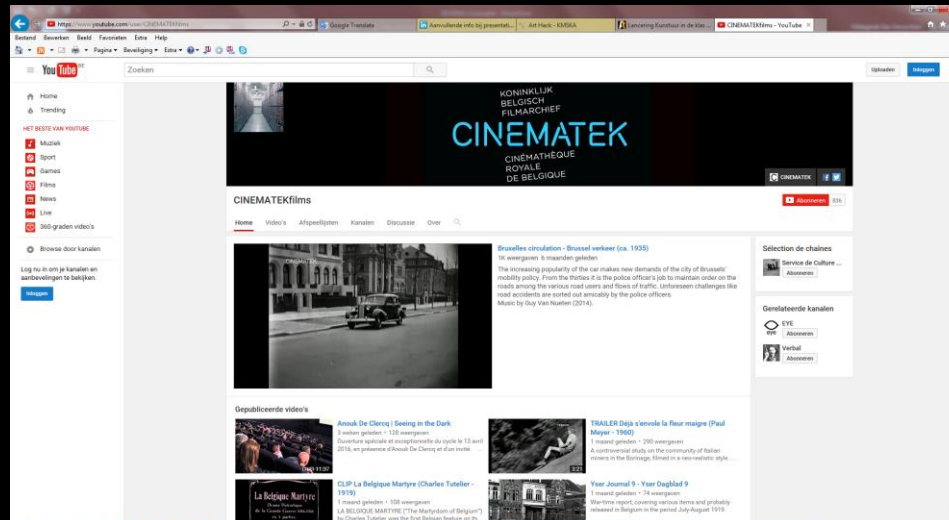
... And what do you learn from it?

Museum education: goals

Knowledge and understanding

Reflection and action

Knowledge and understanding



You tube channel / European film gateway, cinematek

Knowledge and understanding



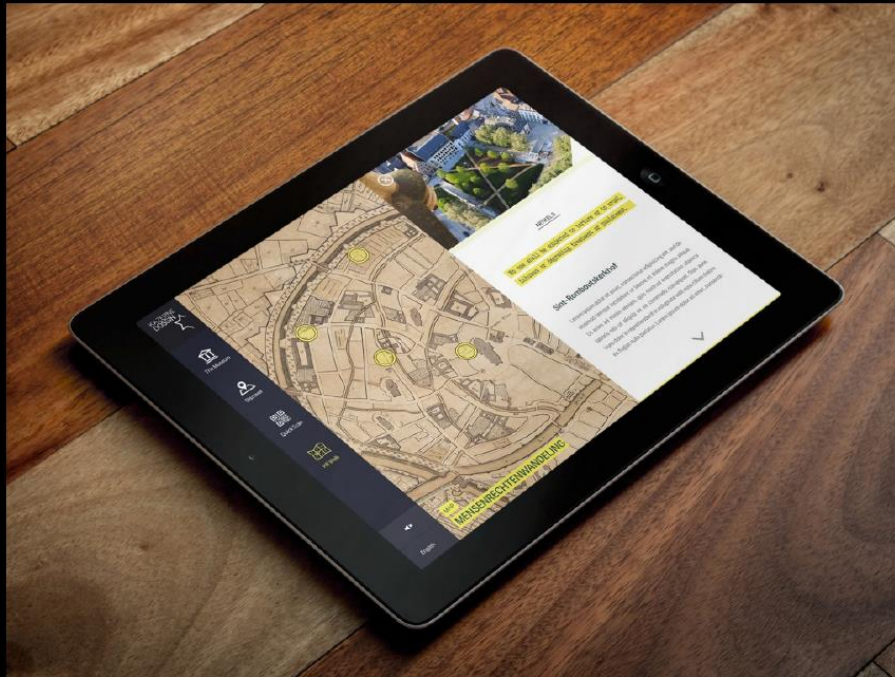
Shooting Range app, Fotomuseum

Knowledge and understanding



Het Huis van Alijn is een museum
over het leven van alledag

Reflection and action



MR Wandeling provides a map of Mechelen to create **awareness** and **understanding** of the human rights theme in the city



Museum app, Kazerne Dossin

Reflection and action

Pagina • Beveiliging • Extra

 **PE VAN MUSEUM LEUVEN**

Start

VIP

Dit is een quiz over de vaste collectie. Verken het museum en beantwoord samen met je klasgenoot om de beurt alle vragen. Zo kom je op het einde van het spel jouw kunstprofiel te weten.

Kies tijdens het spel om de beurt een antwoord, je kan steeds van speler en antwoord wisselen. Wanneer jullie beiden een antwoord hebben gekozen druk je op 'Verder'.

Vul hier jullie namen in.

Naam speler 1

Naam speler 2

Start

Zaal 3 - vraag 8 Slot

Zoek het schilderij waarbij dit detail hoort.
Waarom werd de duif weg geschilderd?



a n

de duif paste helemaal niet in de compositie

duiven zijn vieze dieren en horen niet bij heiligen

de duif staat voor de christelijke voorstelling van de Heilige Geest

uit woede



*Ravage / Over mijn lijf,
M-Museum, Leuven*

Reflection and action



Museum education: goals

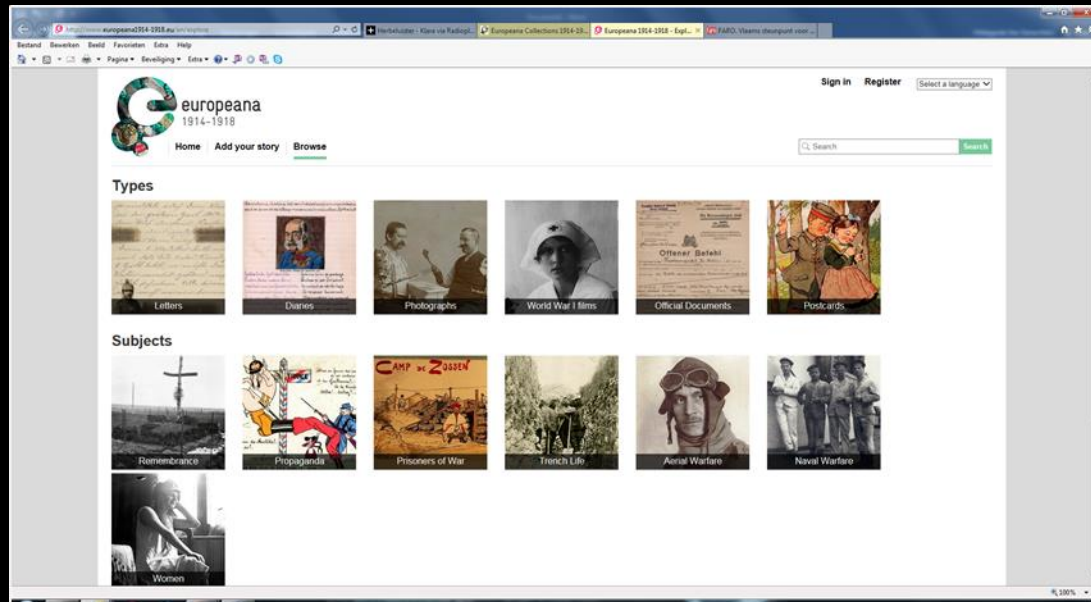
Knowledge and understanding

Reflection and action

...

& Co-ownership

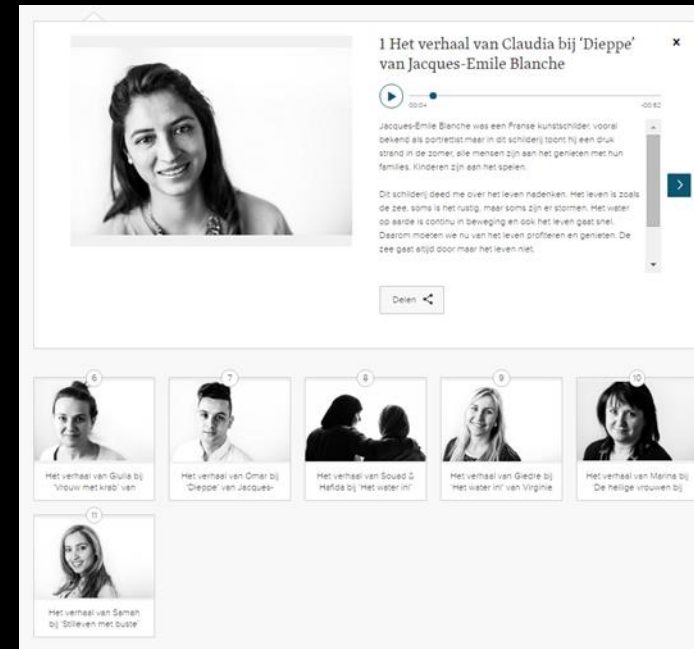
Co-ownership through co-creation



Europeana 1914-1918, Collection Days



Co-creation

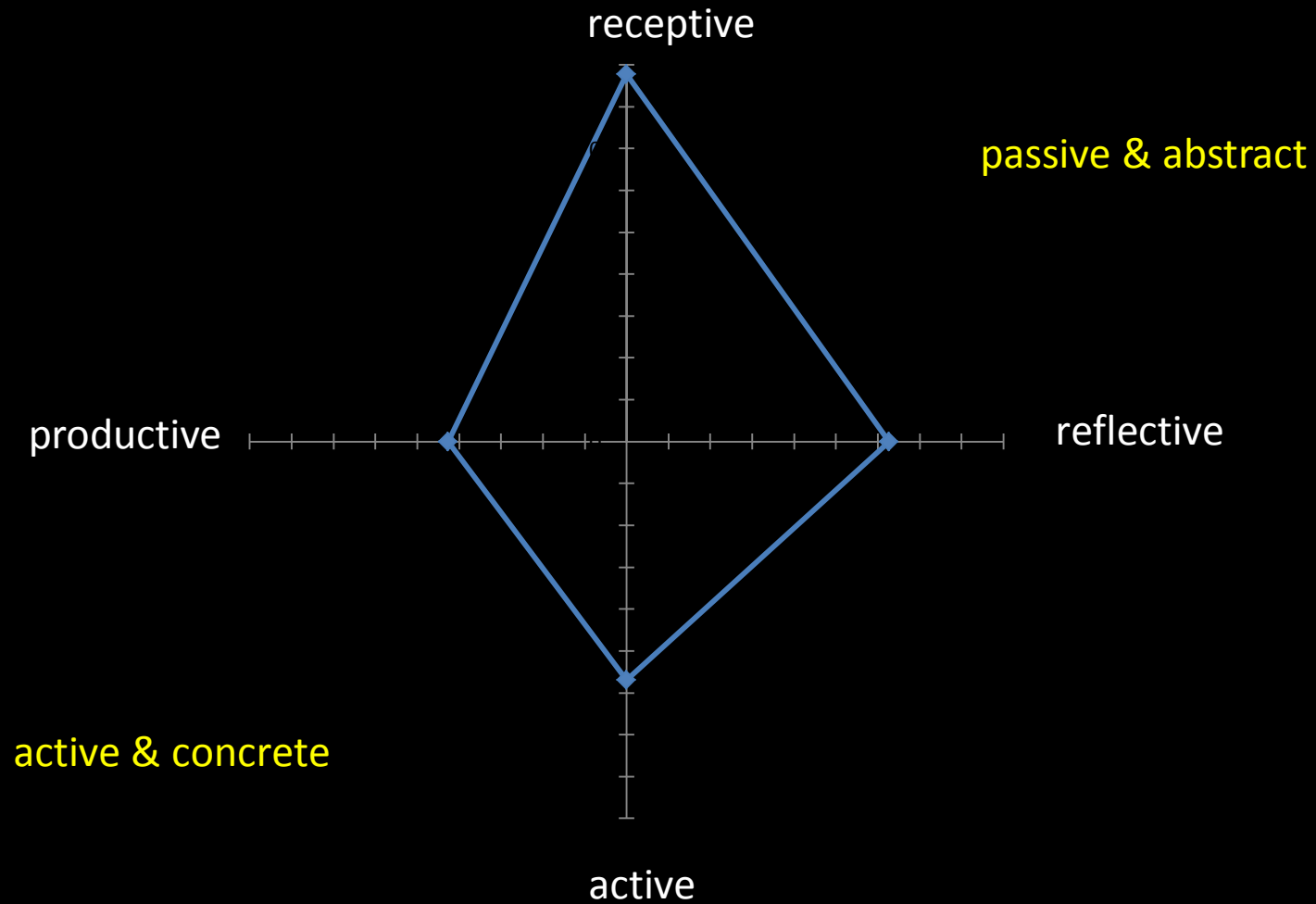


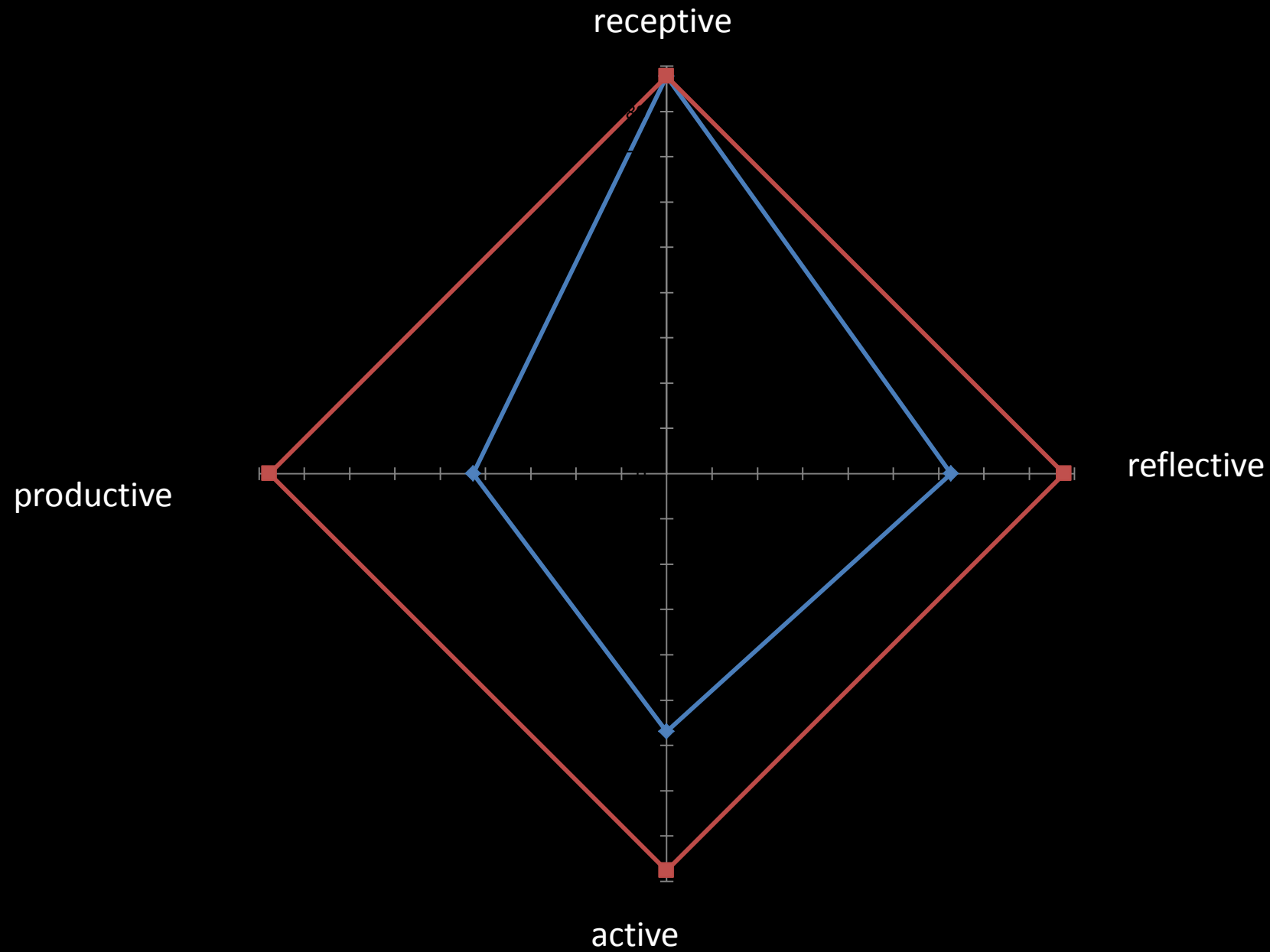
Co-creation



Museum app, Museum Middelheim Antwerp

Type of educational activities





Why co-creation?

- Educational shift
- Authentic and self-directed learning
- Learning = social interaction
- Multi perspectives
- Co-ownership
- Sustainability



TOT ROEWRIJK AANDENKEN

VAN

Henri **VAN GENECHTEN**

Thank you for your attention!

hildegarde.vangenechten@faro.be